Departamento de Economia

Teoria Microeconômica II - ECO1214

Ementa do Curso

2021 - Semestre 2

Dia e horário:	3a/5a. - 7h às 9h
Local:	Ensino Remoto (Zoom)
Professores:	
Nathalie Gimenes	(ngimenes@econ.puc-rio.br)
Timo Hiller	(timo.hiller@econ.puc-rio.br)
Antonio Ambrozio	(antoniomarcoshlz@gmail.com)
Monitor:	Luiz Bine (luizbines@gmail.com)

---

1. Objetivo

O curso começa estendendo a análise de equilíbrio parcial (um mercado isolado) para um contexto de equilíbrio geral, onde firmas e consumidores interagem simultaneamente em vários mercados perfeitamente competitivos. Após, busca-se explorar as consequências de falhas de mercado, analisando duas situações típicas onde a ação de um agente afeta diretamente o payoff de outro agente - externalidades e bens públicos. Na segunda parte do curso, desenvolvemos o instrumental de teoria dos jogos, que analisa de forma sistemática situações de interação estratégica, com diversas aplicações na teoria econômica.

2. Critérios de Avaliação

O critério de avaliação do curso é o 3. Haverá duas provas obrigatórias, G1 e G2, com pesos iguais. Se o aluno tirar uma nota abaixo de 3.0 na G2, então sua média será computada como $MEDIA = ((G1 + (G2 \times 3))/4$. O aluno que tiver média acima de 5.0 será aprovado no curso.

3. Calendário de Provas

Avaliação	**Data**
Prova G1	05/10
Prova G2	02/12

4. Programa

Parte I - Equilíbrio Geral e Falhas de Mercado

- I.1 Equilíbrio Geral Sem Produção (Trocas) - Cap. 31
  - I.11 Caracterização de uma economia de trocas
  - I.12 Representação na Caixa de Edgeworth
  - I.13 Alocação Eficiente
  - I.14 Equilíbrio Competitivo
  - I.15 Lei de Walras
  - I.16 Teoremas de Bem-Estar
- I.2 Equilíbrio Geral com Produção - Cap. 32
  - I.21 Caracterização de uma economia com produção
  - I.22 Alocação Eficiente
  - I.23 Equilíbrio Competitivo
  - I.24 Lei de Walras
  - I.25 Teoremas de Bem-Estar
- I.3 Externalidades - Cap. 34
  - I.31 Definição e tipos
  - I.32 Externalidade e Eficiência
  - I.33 Solução para Externalidades
  - I.34 Teorema de Coase
- I.4 Bens Públicos - Cap. 36
  - I.41 Provisão de bens públicos
  - I.42 O problema do carona
  - I.43 Diferentes níveis do bem público
  - I.44 Preferências quase-lineares e bens públicos.
  - I.45 Revelação da demanda

Parte II - Teoria dos Jogos Não-Cooperativos

- II.1 Jogos Estáticos com Informação Completa - Caps. 1 - 7, 9 e 11.

II.11 Elementos de um Jogo

II.12 Representação de um Jogo na Forma Normal

II.13 Eliminação Iterada de Estratégias Dominadas e Estratégias Racionalizáveis

II.14 Equilíbrio de Nash

II.2 Jogos Dinâmicos com Informação Completa - Caps. 14 e 15

II.21 Representação de um Jogo Dinâmico

II.22 ENPS e Procedimento de Indução Retroativa

II.23 Modelos de Barganha e Negociação

II.24 Jogos de Informação Completa mas Imperfeita

II.3 Jogos Repetidos - Cap. 22

II.31 Jogos Repetidos um Número Finito de Vezes

II.32 Jogos Repetidos um Número Infinito de Vezes

II.4 Barganha - Caps. 18 e 19

II.41 Oferta Alternadas em Dois Períodos.

II.42 Oferta Alternadas em um Período Infinito.

5. Referência Bibliográfica

Bibliografia Principal

VARIAN, Hal R. Microeconomia: Princípios Básicos, Sétima Edição, Editora Campus

WATSON, Joel (2008) "Strategy: an Introduction to Game Theory "– 2nd Edition, W.W Norton

Bibliografia Complementar

GIBBONS, Robert (1992) "Game Theory for Applied Economists", Princeton University Press.

KREPS, David M. (1990) "A Course in Microeconomic Theory", Princeton University Press.

KREPS, David M. (1991) "Game Theory and Economic Modelling" (Clarendon Lectures in Economic Science), Oxford University Press.