



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA

DEPARTAMENTO DE ECONOMIA

2022.2

---

## ECO ECO1214 – Teoria Microeconômica II

CARGA HORÁRIA TOTAL: 60h

CRÉDITOS: 4

PRÉ-REQUISITO(S): ECO1113 ou ECO1213 ou ECO1301

Professores: Antônio Marcos Hoelz Ambrózio ([antoniomarcoshlz@gmail.com](mailto:antoniomarcoshlz@gmail.com))

Timo Hiller ([timo.hiller@econ.puc-rio.br](mailto:timo.hiller@econ.puc-rio.br))

---

### OBJETIVOS

O curso começa estendendo a análise de equilíbrio parcial (um mercado isolado) para um contexto de equilíbrio geral, onde firmas e consumidores interagem simultaneamente em vários mercados perfeitamente competitivos. Após, busca-se explorar as consequências de falhas de mercado, analisando duas situações típicas onde a ação de um agente afeta diretamente o *payoff* de outro agente - externalidades e bens públicos. Na segunda parte do curso, desenvolvemos o instrumental de teoria dos jogos, que analisa de forma sistemática situações de interação estratégica, com diversas aplicações na teoria econômica.

### EMENTA

Equilíbrio geral com mercados completos sem produção; Equilíbrio geral com mercados completos com produção; Teoremas do Bem-Estar Social; Existência do equilíbrio; Falhas de mercado – externalidades; Falhas de mercado – bens públicos; Jogos estáticos e estratégias estritamente dominadas; Jogos estáticos e o Equilíbrio de Nash; Jogos dinâmicos e o Equilíbrio de Nash Perfeito em Subjogos; Jogos repetidos e o problema de cartel.

### PROGRAMA

Parte I - Equilíbrio Geral e Falhas de Mercado

#### I.1 Equilíbrio Geral Sem Produção (Trocias)

- I.11 Caracterização de uma economia de trocas
- I.12 Representação na Caixa de Edgeworth
- I.13 Alocação eficiente
- I.14 Equilíbrio competitivo
- I.15 Lei de Walras
- I.16 Teoremas de Bem-Estar

#### I.2 Equilíbrio Geral Sem Produção

- I.21 Caracterização de uma economia com produção
- I.22 Alocação eficiente
- I.23 Equilíbrio competitivo
- I.24 Lei de Walras
- I.25 Teoremas de Bem-Estar

#### I.3 Externalidades

- I.31 Definição e tipos

- I.32 Externalidade e eficiência
- I.33 Solução para externalidades
- I.34 Teorema de Coase

#### I.4 Bens Públicos

- I.41 Provisão de bens públicos
- I.42 O problema do carona
- I.43 Diferentes níveis do bem público
- I.44 Preferências quase-lineares e bens públicos.

### Parte II - Teoria dos Jogos Não-Cooperativos

#### II.1 Jogos Estáticos com Informação Completa

- II.11 Elementos de um jogo
- II.12 Representação de um jogo na forma normal
- II.13 Eliminação iterada de estratégias dominadas e estratégias racionalizáveis
- II.14 Equilíbrio de Nash

#### II.2 Jogos Dinâmicos com Informação Completa

- II.21 Representação de um jogo dinâmico
- II.22 ENPS e procedimento de indução retroativa
- II.23 Jogos de informação completa mas imperfeita

#### II.3 Jogos Repetidos

- II.31 Jogos repetidos um número finito de vezes
- II.32 Jogos repetidos um número infinito de vezes

## AVALIAÇÃO

O critério de avaliação do curso é o 7. Os alunos deverão fazer duas provas obrigatórias, P1 e P2, ambas com o mesmo peso. **Os alunos que tiverem média parcial (MP) igual ou maior a seis (6,0) e nota maior ou igual a três (3,0) em ambas as provas estarão aprovados.** Caso contrário, o aluno deverá realizar uma prova final (PF) abrangendo TODA a matéria. **Nesse caso, o aluno será aprovado caso obtenha uma média final (MF) maior ou igual a cinco (5,0), conforme a fórmula abaixo:  $MF = (MP + PF)/2$ .**

O aluno que por motivo de força maior não puder realizar **uma** das provas deverá avisar ao professor assim que possível e dar entrada no pedido de segunda chamada pelo endereço [www.ccpa.puc-rio.br/sap](http://www.ccpa.puc-rio.br/sap) no prazo de até 7 dias depois da data da avaliação. Se justificada a ausência, a prova final (dando mais peso na parte da matéria que o aluno faltou), substituirá a nota da prova que o aluno não pôde fazer, e sua média será dada pela expressão (MF) acima. **Será reprovado o aluno que faltar as duas provas regulares do curso ou precisar fazer a prova final e faltar.**

Em todos os casos, eventuais pedidos de revisão deverão ser feitos até uma semana após a entrega das provas.

#### Calendário das Provas:

P1: **29/09**

P2: **29/11**

PF: **08/12** (toda a matéria)

## BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

WATSON, Joel (2008) "Strategy: an Introduction to Game Theory " – 2nd Edition, W.W Norton.

GIBBONS, Robert (1992) "Game Theory for Applied Economists", Princeton University Press.

VARIAN, Hal (2006) "Microeconomia: Princípios Básicos" – Sétima Edição, Editora Campus.

## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

KREPS, David (1990) "A Course in Microeconomic Theory", Princeton University Press.

KREPS, David (1991) "Game Theory and Economic Modelling" (Clarendon Lectures in Economic Science), Oxford University Press.