

## Teoria Microeconômica III (ECO1215)

Professor: Leonardo Rezende  
lrezende@econ.puc-rio.br

Monitor(a): a definir  
email

Horário e Local: Quartas e Sextas de 9 às 11hs, salas F302 (Quarta) e F300 (Sexta).

Este é o terceiro e último curso de Microeconomia no programa de graduação em Economia na PUC-Rio. Na primeira parte do curso, expandiremos nosso conhecimento sobre o funcionamento de mercados estudando situações onde há *poder de mercado*, onde firmas têm algum grau de influência sobre preços. Nesse ambiente, surgem naturalmente situações onde firmas interagem estrategicamente. Portanto, utilizaremos diversos conceitos de *Teoria de Decisão Interpessoal*, usualmente conhecida como Teoria do Jogos, que foram estudados em Micro II.

A segunda parte do curso é uma introdução à Economia da Informação, um campo moderno de teoria microeconômica que se tornou possível após a “descoberta” de Teoria dos Jogos por economistas. Inicialmente, estudaremos jogos de informação incompleta. Em seguida, aplicaremos essa teoria para mercados. Estudaremos o funcionamento de leilões e outros ambientes onde a presença de informação assimétrica altera de forma substancial o funcionamento do mercado.

### Tópicos

1. Poder de Mercado
  - (a) Monopólio, monopsonio
  - (b) Discriminação de preço, apreçamento não-linear, bundling, vendas casadas
  - (c) Integração Vertical
  - (d) Oligopólio
  - (e) Cartel
2. Jogos de Informação Incompleta
  - (a) Jogos Bayesianos, equilíbrio de Bayes-Nash
  - (b) Crenças e estratégias: Equilíbrio Bayesiano Perfeito (EBP)
  - (c) limitações, refinamentos do EBP
3. O funcionamento de um mercado sob informação incompleta: um leilão.
4. Mercados sob informação assimétrica:
  - (a) O problema de seleção adversa, o mercados dos *lemons*.
  - (b) Soluções: Garantias. Triagem por meios de diferentes contratos, discriminação de preços com distorção de qualidade. Sinalização, educação como filtro.
5. Mercados com monitoramento imperfeito:
  - (a) O problema de risco moral.
  - (b) Soluções: “vendendo a firma”. Trade-off entre alocação de risco e incentivos.
  - (c) Contratos Incompletos e *Hold-up*.

## Referências

### 1. Poder de Mercado

PEPALL, Lynne, Daniel RICHARDS e George NORMAN (2005) "Industrial Organization: Contemporary Theory and Practice" 3a. ed., Thomson South-Western.'

VARIAN, Hal R. (2012) "Microeconomia, Uma Abordagem Moderna". 8a. ed., Rio de Janeiro, Elsevier. capítulos 24 a 27.

### 2. Teoria dos Jogos

GIBBONS, Robert (1992) "Game Theory for Applied Economists", Princeton University Press. Útil tanto na parte de Teoria dos Jogos como na parte de Economia da Informação, embora a ordem do material seja diferente da do curso.

KREPS, David M. (1990) "A Course in Microeconomic Theory", Princeton University Press. Caps. 11-13. Minha referência favorita, embora seja num nível avançado.

DIXIT, Avinash & Barry J. NALEBUFF (1991) "Thinking Strategically", W. W. Norton. Excelente para motivação e exemplos.

KREPS, David M. (1991) "Game Theory and Economic Modelling" (Clarendon Lectures in Economic Science), Oxford University Press. Boa discussão metodológica.

FIANI, Ronaldo (2003) "Teoria dos Jogos - Para Cursos de Administração e Economia", Editora Campus.

### 3. Economia da Informação

MACHO-STADLER, Inês & David PÉREZ-CASTRILLO (1997) "An Introduction to the Economics of Information: Incentives and Contracts", Oxford University Press.

MILGROM, Paul & John ROBERTS (1992). "Economics, Organization and Management", Prentice-Hall.

CAMPBELL, Donald E. (1995) "Incentives: Motivation and the Economics of Information", Cambridge University Press.

LAFFONT, Jean-Jacques & David MARTIMORT (2002). "The Theory of Incentives: the Principal-Agent Model", Princeton University Press.

SALANIÉ, Bernard (1997) "The Economics of Contracts", The MIT Press.

## Avaliação

Duas provas obrigatórias. Adicionalmente, haverá um conjunto de testes-relâmpago baseado em listas de exercícios. Cada prova tem peso 40%, e a média dos testes-relâmpago, 20%. Quem tirar média menor que seis ou menos que três em alguma das provas tem que fazer uma prova final, cobrindo toda a matéria. Nesse caso, a média final é a média simples entre a média anterior e a nota na prova final. A média para passar é cinco nesse caso.

Não haverá segundas-chamadas. Quem faltar a alguma das provas fará a prova final em seu lugar. Quem faltar a ambas as provas e/ou a prova final será reprovada(o).

Calendário de Provas:

**Prova 1** Sexta, 13/5.

**Prova 2** Sexta, 1/7.

**Prova Final** Sexta, 8/7.